

CAS Advanced Game Development

Das nächste Level im Bereich Game Development wartet auf Sie. Videospiele sind seit Jahren ein stetig wachsender Markt. Der Bereich erstreckt sich von pixeliger Retrografik bis hin zu ultrarealistischen digitalen Welten.

Key Information

Degree: Certificate of Advanced Studies in Advanced Game Development

Start: Februar

Duration: 1 Terms

Study locations: Zürich

Mode of Study: Blended Learning

Credits (ECTS): 10

Registration deadline: 15. Dezember (spätere Anmeldungen nach Verfügbarkeit)

Fees: CHF 5'700.–

Course

About this Course

Das CAS umfasst 10 Leistungspunkte nach dem European Credit Transfer System (ECTS-Credits) und behandelt u.a. folgende Themen:

- Mathematische Grundlagen im Bereich Game Development
- Design Patterns
- Game Engines
- Simulationen und 3D-Pipeline
- Shader- und Graphics Programming
- Software Engineering für Game Development
- Entscheidungsfindung mittels KI (Künstliche Intelligenz)

Mode of Study

Als einzige Fachhochschule der Schweiz bietet die FFHS alle Studiengänge im Blended Learning-Modell an. Diese innovative Ausbildungsform kombiniert die Vorteile des E-Learning mit jenen des traditionellen Unterrichts – für grösste zeitliche Flexibilität.

Das Studium an der FFHS besteht aus:

- 80% Selbststudium unterstützt durch unsere Online-Lernplattform
- 20% Face-to-Face-Unterricht im FFHS-Campus in Zürich

[Mehr zum Studienmodell](#)

Organisational Aspects

Application dates

- **Start:** Februar
- **Dauer CAS:** 1 Semester
- **Studienorte:** Zürich
- **Anmeldeschluss:** 15. Dezember (mit Studienplatzgarantie) spätere Anmeldungen je nach verfügbaren Studienplätzen möglich.
- **Berufliches Umfeld:** 80 bis 100 Prozent Berufstätigkeit möglich
- **Termine:** aktueller Stundenplan

Tuition Fees

CHF 5'500.– (inkl. Online-Betreuung, Lernplattform, Zugang zur digitalen Bibliothek und ordentliche Prüfungsgebühren). Hinzu kommt eine Anmeldegebühr von CHF 200.–.

Entry Requirements

Folgende Personen werden zu den CAS zugelassen, sofern sie über mehrjährige qualifizierte Berufspraxis verfügen:

- Absolventen von Hochschulen (Universität, ETH, FH, PH)
- Absolventen einer höheren Fachschule
- Inhaber eines eidgenössischen Fachausweises oder eines eidgenössischen Diploms

Zielgruppe:

- Angehende Spielentwickler
- Software Entwickler
- IT Professionals mit technischem Hintergrund

Erforderliche Kenntnisse:

- Grundlagen Programmierung
- Grundlagen Softwareentwicklung
- Grundlagen Linux und Windows Server Administration

Über die Zulassung von Personen, die die genannten Anforderungen zum CAS nicht erfüllen, jedoch über mehrjährige, relevante Berufserfahrung verfügen, entscheidet die Fernfachhochschule Schweiz «sur dossier».

Contact

Markus Geuss

Phone +41 27 510 38 44